

NAME

SARGON AUS DEM EDLEN HAUSE TITHON

WERTE

PRONOMEN

ABSTAMMUNG **Mensch**

HERKUNFT **Babylonier**

HINTERGRUND **Zauberschüler**

AKTUELL GP / GESAMT

KASTE **untere Mittelkaste**

SCHULDEN

ZÄHIGKEIT

2

GESCHICK

0

VERSTAND

1

WAHRNEHMUNG

2

WILLENSKRAFT

4

CHARISMA

1

IDEOLOGIE

Erleuchteter

WERT

Ich werde immer versuchen, mich selbst und andere zu verbessern, damit wir alle zu mehr werden, als wir sind.

WERT

Ich werde nicht ins Purgatorium gehen.

WERT

Ich werde niemandem vertrauen, bis sie dieses Vertrauen verdienen.

WERT

Ich werde überleben.

VERTEIDIGUNGEN

ABWEHR

8

WACHSAMKEIT

12

AEGIS

12

RÜSTUNGEN

PANZERUNG

0

RESILIENZ

0

INITIATIVE

5

ZUSTAND

LEBEN

Aktuell
/12
MAX

GEIST

Aktuell
/16
MAX

MUMM

Aktuell
/10
MAX

KONSEQUENZEN

PRO KONSEQUENZ +1 „EINGESCHRÄNKT“

IMPULS

Phobie: Feuer

AUSLÖSER

Objekt der Phobie ist anwesend oder SC vermutet das. Situation ist ähnlich wie beim Erlebnis.

(PC kann einem Impuls nachgeben, um 3 Mumm zu erhalten ODER die SL kann 3 Mumm ausgeben, um einen Impuls zu erzwingen)

FREIZEIT

Vorkehrungen: Du bist davon besessen, dich gegen das Objekt deiner Phobie zu wappnen. In der nächsten Actionszene, in der deine Phobie ausgelöst wird, erhältst du 3 Punkte temporären Mumm. Dieser Mumm verschwindet am Ende der Szene, in welcher du der Phobie begegnest.

FERTIGKEITEN

	RANG	ATTRIBUT	SONST. MODIS	WURF
KÜNSTE	(CHA)	0	1	3W6+1
TÄUSCHUNG	(CHA)	0	1	3W6+1
GEISTESWISSENSCHAFTEN(VER)	2	1		5W6+1
EINFLUSS	(CHA)		1	3W6+1 E2
MAGISCHE KÜNSTE	(WIL)	2	4	5W6+4
NAHKAMPF	(GES)		0	3W6 E2
AUFFASSUNGSGABE	(WAH)	0	2	3W6+2
KÖRPERBEHERRSCHUNG (GES/ZÄH)		0/0		3W6 E2
STEUERN / REITEN	(WAH)		2	3W6+2 E2
FERNKAMPF	(GES)		0	3W6 E2
NATURWISSENSCHAFTEN (VER)	1	1		4W6+1
TECHNIK	(VER)		1	3W6+1 E2

SOZIALES

SPRACHEN

Gemeines Ur

DRAMATISCHE AUFHÄNGER

- Niemand darf von meiner Herkunft und meiner Tat erfahren
- Ich möchte mein altes Leben zurück...

BEZIEHUNGEN & FRAKTIONEN

NAME	PRIMÄRE FERTIGKEIT	ARCHETYP/ ASPEKT	ANSEHEN	MACHT	NOTIZEN
Erleuchtete (Ideologiefraktion)	Kunst	insp. Lehrer	7	5	Geisteswissenschaften SW6
Schkrum Hasi (Fraktion)	alles -2W6	Mischung	10	4	Fraktionsproben: 3W6 eingeschränkt(5)
„Die da oben“ (Fraktion)	Einfluss	Verwaltung	5	5	Fraktionsproben: Einfluss SW6

NOTIZEN