

NAME **ABIMIRAS ENKMAR**

WERTE

PRONOMEN

ABSTAMMUNG **Yettin**

HERKUNFT **Babylonier**

HINTERGRUND **Lohnsklave**

AKTUELL / GESAMT

GP **1**

KASTE **Unterstadt**

SCHULDEN

ZÄHIGKEIT
4

GESCHICK
3

VERSTAND
1

WAHRNEHMUNG
0

WILLENSKRAFT
1

CHARISMA
0

IDEOLOGIE **Zyniker**

WERT Ich werde tun, wonach mir im Augenblick ist.

WERT Ich werde nichts verschwenden.

WERT Ich werde alles tun, um Kindern zu helfen, selbst wenn es mir oder der Gemeinschaft schadet.

WERT Ich werde niemandem vertrauen, bis sie mein Vertrauen verdienen.

VERTEIDIGUNGEN

ABWEHR
15

WACHSAMKEIT
11

AEGIS
8

RÜSTUNGEN

PANZERUNG
0

RESILIENZ
0

INITIATIVE
10

ZUSTAND

LEBEN
Aktuell / 28 MAX

GEIST
Aktuell / 12 MAX

MUMM
Aktuell / 7 MAX

KONSEQUENZEN

PRO KONSEQUENZ +1 „EINGESCHRÄNKT“

IMPULS

Übermut

AUSLÖSER

Schlechte Ideen, Entscheidung unter Zeitdruck, lange Diskussionen

(PC kann einem Impuls nachgeben, um 3 Mumm zu erhalten ODER die SL kann 3 Mumm ausgeben, um einen Impuls zu erzwingen)

FREIZEIT

Ärger: Dein Charakter trifft während der Freizeit eine schlechte Entscheidung, die zu einem Nachteil führt. Du erhältst 2 Punkte Mumm, und Charakter und die SL wählen eine der folgenden Konsequenzen aus:
 5 Punkte durchdringender körperlicher Schaden,
 5 Punkte durchdringender mentaler Schaden,
 Verlust von 1 Glückspunkt, ein Ausrüstungsstück ist kaputt, bis es repariert wird oder das Grundansehen einer Beziehung sinkt um eins.

FERTIGKEITEN

| | RANG | ATTRIBUT | SONST. MODIS | ROLL WURF |
|------------------------------|-------|----------|--------------|-----------|
| KÜNSTE | (CHA) | 0 | | 3W6 E2 |
| TÄUSCHUNG | (CHA) | 0 | | 3W6 E2 |
| GEISTESWISSENSCHAFTEN(VER) | 0 | 1 | | 3W6+1 |
| EINFLUSS | (CHA) | 0 | 0 | 3W6 |
| MAGISCHE KÜNSTE | (WIL) | 1 | | 3W6+1 E2 |
| NAHKAMPF | (GES) | 2 | 3 | 5W6+3 |
| AUFFASSUNGSGABE | (WAH) | 1 | 0 | 4W6 |
| KÖRPERBEHERRSCHUNG (GES/ZÄH) | 1 | 3/4 | | 4W6 +3/4 |
| STEUERN / REITEN | (WAH) | 0 | | 3W6 E2 |
| FERNKAMPF | (GES) | 0 | 3 | 3W6+3 |
| NATURWISSENSCHAFTEN (VER) | | 1 | | 3W6+1 E2 |
| TECHNIK | (VER) | 0 | 1 | 3W6+1 |

SOZIALES

SPRACHEN

Gemeines Ur, Altaipherani, Ghassuliani

DRAMATISCHE AUFHÄNGER

- Eigentlich hätte ich gerne eine eigene Familie, aber das ist viel Arbeit und Verantwortung
- Ich werde meine Kumpels nicht enttäuschen!

BEZIEHUNGEN & FRAKTIONEN

| NAME | PRIMÄRE FERTIGKEIT | ARCHETYP/ ASPEKT | ANSEHEN | MACHT | NOTIZEN |
|--------------------------|--------------------|------------------|---------|-------|---------------------------------------|
| Schkrum Hasi (Fraktion) | alle, -2W6 | Mischung | 10 | 4 | Fraktionsproben: 3W6 eingeschränkt(5) |
| „Die da oben“ (Fraktion) | Einfluss | Verwaltung | 5 | 5 | Fraktionsproben: Einfluss 5W6 |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

NOTIZEN